

B

BAIO (*anat*) Mantello composto bicolore con peli di colore rosso e nero, con coda e criniera nere. I peli neri si trovano nella parte inferiore degli arti; quelli rossi nella testa, nel collo, nel tronco e nella maggior parte degli arti. Quando le estremità sono dello stesso colore del corpo e solamente la coda e la criniera sono nere, si parla di sauro sopra baio; quando invece le estremità sono nere, ma la coda e la criniera sono dello stesso colore del corpo, si parla allora di baio sopra sauro.

BALLO DELL'ORSO (*vet*) Vd. ticchio dell'orso.

BALZANE (*anat*) Macchie bianche dovute alla mancanza di pigmento della cute. Possono essere di diverse misure e interessano la parte inferiore degli arti, dalla corona in su. Il cavallo ne può avere una per ogni gamba. Esistono vari tipi di balzana:

- traccia di balzana: appare solo su una parte della corona;
- principio di balzana: interessa solamente la corona;
- piccola balzana: interessa tutta la corona e parte del pastorale;
- balzana o balzana ordinaria: raggiunge il nodello completamente o in gran parte;
- grande balzana: arriva fino a circa metà dello stinco;
- balzana calzata: interessa lo stinco, raggiungendo il ginocchio (negli arti anteriori) o il garretto (negli arti posteriori);
- balzana alto calzata: supera il ginocchio o il garretto raggiungendo l'avambraccio (negli arti anteriori) o la gamba (negli arti posteriori);
- balzana altissimo calzata: ricopre quasi completamente l'arto.

BANDANA (*west*) Grande fazzoletto per il collo che fa parte dell'abbigliamento classico del cowboy.

BANDIERINE (*equit.*) Piccole bandiere di tela o di legno sostenute da aste di ferro o di legno, che vengono poste ai lati dell'ostacolo per indicare il senso in cui lo stesso deve essere saltato. La bandierina rossa è collocata alla destra dell'ostacolo, quella bianca alla sua sinistra. Indicano anche la linea di partenza, d'arrivo e i passaggi obbligati.

BARBETTA (*anat*) Ciuffo di peli che ricopre l'accrescimento corneo > (sperone o cornetto) che si trova nella parte posteriore del nodello. E detta anche fiocco.

BARBOZZALE (*bard.*) Catenella del morso che passa sotto la barbozza del cavallo e garantisce all'imboccatura un'azione di pressione verso il basso. E costituito da una maglia di anelli numerosi e sottili, per evitare ferite all'animale. .

BARDATURA (*bard.*) Tutti i finimenti necessari per bardare il cavallo nei suoi vari impieghi.

BARRAGE (*equit*) Percorso, generalmente ridotto nel numero degli ostacoli e alzato nelle misure degli stessi, che serve da spareggio tra i cavalieri che si trovano al primo posto ex aequo.

BARRE (*anat*) Spazi senza denti all'interno della bocca del cavallo, in cui si posiziona il ferro dell'imboccatura.

BARREL RACING (*west*) Specialità della monta western nella quale il cavaliere deve compiere, in sella al proprio cavallo, un giro attorno a tre bidoni e poi tornare al punto di partenza nel minore tempo possibile. I barre! (bidoni) sono di plastica o di gomma. L'urto contro un barrel comporta una penalizza zio ne in secondi, così come la perdita del cappello del concorrente.

BARRIERA Trave di legno a sezione circolare, che viene appoggiata su appositi sostegni detti staffe. E uno degli elementi costitutivi di molti ostacoli da concorso.

BASCULARE Il cavallo bascula quando muove la testa avanti e indietro, mentre esegue un'andatura. Ciò avviene nelle due andature basculate, il passo e il galoppo.

BATTERE LA SELLA (*equit.*) Movimento che il cavaliere effettua quando esegue il trotto leggero: significa alzarsi e sedersi ritmicamente sulla sella, seguendo il movimento del cavallo.

BATTIFIANCHI (*gov.j*) Separazioni mobili, solitamente in ferro, impiegate nelle scuderie che vengono applicate all'altezza del fianco tra un cavallo e l'altro per impedire che gli animali si calcino o si disturbino.

BATTUTA

a) rumore prodotto dal piede dell'animale quando viene appoggiato al suolo.

b) punto in cui il cavallo appoggia per l'ultima volta gli anteriori al suolo, davanti a un ostacolo, prima di saltarlo.

BECCARE (*gerg. equit*) Vizio del cavallo di abbassare e portare avanti bruscamente la testa, facendo sfilare le redini dalle mani del cavaliere. È una forma di difesa dalla mano del cavaliere.

BELLA FACCIA (*anat*) Segno caratteristico dell'animale, importante ai fini della compilazione dello stato segnaletico. La bella faccia si ha quando la macchia di peli bianchi interessa il dorso della faccia nella quasi totalità.

BEVENTE IN BIANCO (*anat*) Cavallo che presenta le labbra bianche per depigmentazione. Può essere bevente da 'entrambe le labbra, di sopra, di sotto, a destra, a sinistra.

BIANCO (*anat*) Tipo molto raro di mantello semplice che presenta peli e crini bianchi. Il bianco totale è tipico dei cavalli albinosi che hanno pelle rosea e priva di pigmento. Quello che generalmente viene chiamato bianco è in realtà un mantello grigio.

BIGLIARDARE Si dice che il cavallo bigliarda quando descrive un arco di cerchio con convessità esterna durante l'estensione dei piedi degli arti anteriori.

BINOMIO (*equit*) Termine sportivo che indica l'unione e l'affiatamento del cavaliere con il proprio cavallo.

BIPEDE Insieme di due arti. Si possono distinguere 6 combinazioni di bipedi diversi:

- 1) bipede anteriore (anteriore destro e sinistro);
- 2) bipede posteriore (posteriore destro e sinistro);
- 3) bipede laterale destro (anteriore e posteriore destro);
- 4) bipede laterale sinistro (anteriore e posteriore sinistro);
- 5) bipede diagonale destro (anteriore destro e posteriore sinistro);
- 6) bipede diagonale sinistro (anteriore sinistro e posteriore destro).

BOCCIA (*gov.*) Contrappeso di forma sferica, generalmente di legno, collegato a una estremità della corda a cui è legato il cavallo. Questa corda scorre in un anello attaccato al muro e in questo modo il cavallo può disporre di una certa libertà di movimento, che dipende dalla lunghezza della corda stessa, senza correre il rischio di incordarsi.

BOCCIONE (*gov.*) Insieme di paglia attorcigliata che viene usata per asciugare il cavallo, strofinandola energicamente sul suo corpo quando è sudato. È un metodo particolarmente indicato quando l'animale rientra nelle scuderie sudato e non c'è la possibilità di passeggiarlo all'aperto. (ing. wisp)

BOLSAGGINE (*vet*) Malattia cronica dell'apparato respiratorio. Gli alveoli polmonari si dilatano eccessivamente fino ad arrivare al punto di rompersi, impedendo la naturale circolazione dell'aria.

BOSAL (*west*) Hackamore originale spagnolo, ossia briglia senza morso.

BOVINA Vd. calciare alla bovina.

BOX (*gov.*) Luogo chiuso e di perimetro generalmente quadrato, in cui viene ricoverato un cavallo. Può essere in muratura fissa oppure prefabbricato.

BRACHICEFALA (*anat*) Testa del cavallo, caratterizzata da un diametro trasversale del cranio più lungo di quello longitudinale.

BRACHIMORFO (*anat*) Tipo di cavallo con struttura brevilinea e a intensità di contrazione, adatto per attività che richiedono grande potenza (tiro pesante lento).

BRADO Cavallo che vive allo stato libero, senza nessun ricovero, procurandosi il cibo da solo.

BRIGLIA (*bard.*) È costituita dalle seguenti parti: testiera, frontale, sottogola, montanti del morso, montanti

del filetto, morso, barbozzale, filetto, redini del morso, redini del filetto. Serve per dare la possibilità al cavaliere di guidare l'animale.

BRUSCA (*gov.*) Spazzola di setole o di crini, di forma generalmente ovale e dotata di una cinghia in cui viene introdotta la mano, che serve per pulire il pelo del cavallo, togliendo la sporcizia precedentemente rimossa con la striglia.

BRUSCONE (*gov.*) Tipo di spazzola che serve per la pulizia del cavallo e che differisce dalla brusca perché fatta di saggina e, pertanto, più dura.